

## **Governo investe R\$ 7,7 mi em infraestrutura viária no Recôncavo**

### **GOVERNO**

Postado em: 03/06/2016 17:06

O Sistema Viário do Complexo Industrial de Santo Antônio de Jesus, que teve obras retomadas, recebeu a visita do governador nesta sexta-feira

Importante via para o desenvolvimento da indústria no Recôncavo Baiano, o Sistema Viário do Complexo Industrial de Santo Antônio de Jesus voltou a receber melhorias em sua estrutura. As obras, à margem da BA-046, foram visitadas pelo governador Rui Costa nesta sexta-feira (3), marcando a retomada das intervenções, paralisadas desde o final de 2014.

Aproximadamente quatro quilômetros do sistema viário que liga diferentes indústrias da região estão recebendo pavimentação asfáltica e serviços de drenagem pluviométrica. A obra, na qual são aplicados cerca de R\$ 7,7 milhões, via Programa de Inclusão e Desenvolvimento Socioeconômico da Bahia (Proinclusão), beneficiará também os municípios de Nazaré, Amargosa e Varzedo.

Ao vistoriar os trabalhos, Rui Costa destacou a importância de dar condições ao desenvolvimento industrial baiano, como alternativa para superar a crise econômica. "O centro industrial tem a função de atrair empresas que queiram gerar empregos em Santo Antônio de Jesus. Essa infraestrutura servirá de estímulo para que muitos empresários venham se instalar aqui. A obra ficará pronta em setembro e pretendemos fazer a inauguração já com o anúncio de muitos empregos para a região", disse o governador, que ainda plantou uma árvore no canteiro de obras, chamando a atenção para que o desenvolvimento caminhe junto à preservação ambiental.

Segundo o coordenador regional da Superintendência de Desenvolvimento Industrial e Comercial do Governo do Estado (Sudic), Hélio Lima, 16 novas empresas já demonstraram interesse em se instalar na área do distrito industrial, com perspectiva de geração de centenas de empregos diretos. "Pela localização privilegiada, a região de Santo Antônio de Jesus sai na frente quando tem investimentos para superar a crise", disse